

NÁVRH ZMĚNY ZÁKLADNÍHO PŘEDPISU ČNS

PŘEDKLADATEL		
Název oddílu/KNS/orgánu ČNS		
Adresa		
Okres, kraj		
Za předkladatele		
Datum a místo	Jméno oprávněné osoby	Podpis oprávněné osoby a razítko oddílu*

*) U KNS a orgánů ČNS není razítko vyžadováno.

V souladu se Stanovami ČNS oprávněný předkladatel předkládá níže uvedený návrh na změnu základního předpisu ČNS. Jeden návrh může obsahovat změnu více článků jednoho předpisu, ale pouze těch, do kterých navržená změna zasahuje. V opačném případě musí být každý navrženou změnou dotčený článek předkládán samostatně.

NÁVRH ZMĚNY – 1. KOLO				
Název základního předpisu *	Stanovy	Soutěžní řád	Pravidla	Disciplinární řád
Změna (vyplňuje předkladatel)				
stávající text dotčeného článku (vč. číslování a odrážek):				
3.3 SET Set je dílčí část zápasu sestav. Set končí, získá-li jeden ze soupeřů 10 bodů, přičemž není zapotřebí rozdíl dvou míčů, pokud Rozpis soutěže neurčí jinak. Rozpis soutěže může určit zahájení rozhodujícího setu od stavu 5:5. 5.2. V polovině rozhodujícího setu (při dosažení pátého bodu, hraje-li se set do 10, při dosažení šestého bodu, hraje-li se set do 11), změní soupeři pouze stranu hřiště. Hraje-li se rozhodující set od stavu 5:5, ke změně stran nedochází.				
navržený nový text dotčeného článku (vč. číslování a odrážek):				

Návrh 1 – bude-li přijat, nebude se již hlasovat o návrhu 2

3.3 SET

Set je dílčí část zápasu sestav. Set končí, získá-li jeden ze soupeřů 10 bodů, přičemž není zapotřebí rozdíl dvou míčů, pokud Rozpis soutěže neurčí jinak. Rozpis soutěže může určit zkrácený set (tzv. tie-break), kdy set končí, získá-li jeden ze soupeřů 5 bodů, přičemž není zapotřebí rozdíl dvou míčů.

5.2.

....

V polovině rozhodujícího setu (při dosažení pátého bodu, hraje-li se set do 10), změní soupeři pouze stranu hřiště. Hraje-li se zkrácený set, ke změně stran nedochází.

Návrh 2 – pouze nebude-li přijat návrh 1

3.3 SET

Set je dílčí část zápasu sestav. Set končí, získá-li jeden ze soupeřů 10 bodů, přičemž není zapotřebí rozdíl dvou míčů, pokud Rozpis soutěže neurčí jinak. Rozpis soutěže může určit zkrácený set (tzv. tie-break), kdy set končí, získá-li jeden ze soupeřů 7 bodů, přičemž není zapotřebí rozdíl dvou míčů.

5.2.

....

V polovině rozhodujícího setu (při dosažení pátého bodu, hraje-li se set do 10), změní soupeři pouze stranu hřiště. Hraje-li se zkrácený set, ke změně stran nedochází.

zdůvodnění návrhu:

Návrh 1 i 2 odstraňuje absurdní začátek rozhodujícího setu od stavu 5:5.

Návrh 1 pouze upravuje začátek 3. setu na logický stav 0:0, který je normální ve všech sportech.

Návrh 2 přispívá ke sportovní kvalitě hry, neboť zvýšení počtu bodů nutných pro výhru snižuje roli náhody v nejdůležitější části zápasu. Prodloužení setu o 2 míče nutné k výhře není zásadní a je vyváжено delší dramaticností rozhodující části zápasu. Jde zároveň o přizpůsobení se mezinárodním pravidlům futnetu, což prospěje všem hráčům a hráčkám reprezentace.

Doporučení 1 (vyplňuje orgán ČNS)

Název orgánu ČNS

Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):

Doporučení 2 (vyplňuje orgán ČNS)

Název orgánu ČNS

Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):

Doporučení 3 (vyplňuje orgán ČNS)

Název orgánu ČNS

Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):

Předkladatel ve 2. kole předkládá (na základě obdržených doporučení nebo z jiných důvodů) upravený návrh, kterým se ruší jím předložený návrh z 1. kola. V případě, že upravený návrh předkladatel nepředkládá, zůstává v platnosti návrh z 1. kola.

UPRAVENÝ NÁVRH ZMĚNY – 2. KOLO

Změna (vyplňuje předkladatel)

navržený nový text dotčeného článku (vč. číslování a odrážek):

zdůvodnění návrhu:	
Doporučení 1 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	
Doporučení 2 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	
Doporučení 3 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	

*) nehodící se škrtněte.

NÁVRH ZMĚNY ZÁKLADNÍHO PŘEDPISU ČNS

PŘEDKLADATEL		
Název oddílu/KNS/orgánu ČNS		
Adresa		
Okres, kraj		
Za předkladatele		
Datum a místo	Jméno oprávněné osoby	Podpis oprávněné osoby a razítko oddílu*
1.1.2015	Ing. Vlastimil Stehlík	

*) U KNS a orgánů ČNS není razítko vyžadováno.

V souladu se Stanovami ČNS oprávněný předkladatel předkládá níže uvedený návrh na změnu základního předpisu ČNS. Jeden návrh může obsahovat změnu více článků jednoho předpisu, ale pouze těch, do kterých navržená změna zasahuje. V opačném případě musí být každý navrženou změnou dotčený článek předkládán samostatně.

NÁVRH ZMĚNY – 1. KOLO				
Název základního předpisu *	Stanovy	Soutěžní řád	Pravidla	Disciplinární řád
Změna (vyplňuje předkladatel)				

stávající text dotčeného článku (vč. číslování a odrážek):

7.7.1 Hráč se při hře dotkne části sítě vně hřiště, upínacího zařízení, sloupků, jiných předmětů i osob mimo herní prostor, pokud neovlivní hru. Hráč se při hře dotkne sítě, byla-li na něj míčem nebo soupeřem naražena. Hráč se při hře dotkne soupeřova herního pole pod sítí, pokud tím neovlivní hru.

7.7.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč se při hře dotkne sítě, podpěrných tyčí nebo soupeřova herního pole, vyjma když na něj byla naražena míčem nebo soupeřem a vyjma dotyku soupeřova pole pod sítí pokud to neovlivnilo hru, a to i tehdy, byl-li míč již mimo hru a hráč se sítě, tyče nebo soupeřova herního pole dotkl v důsledku dokončování pohybů v předchozí akci. Tato chyba anuluje všechny (i odpískané) soupeřovy chyby jiného druhu; toto neplatí v případě, že k dotyku sítě dojde po předchozím nedovoleném dotyku protihráčem a faulovaný hráč se v důsledku toho dotkne sítě. Hráč dotykem s cizím tělesem získal výhodu.

navržený nový text dotčeného článku (vč. číslování a odrážek):

7.7.1 Hráč se při hře dotkne cizího tělesa (části sítě vně hřiště, upínacího zařízení, sloupků, jiných předmětů i osob mimo herní prostor), pokud tím neznemožní nebo i jen ztíží následnou akci soupeře. Hráč se při hře dotkne sítě, byla-li na něj míčem nebo soupeřem naražena. Hráč se při hře dotkne soupeřova herního pole pod sítí, pokud tím neovlivní hru.

7.7.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč se při hře dotkne sítě, podpěrných tyčí nebo soupeřova herního pole, vyjma když na něj byla naražena míčem nebo soupeřem a vyjma dotyku soupeřova pole pod sítí pokud to neovlivnilo hru, a to i tehdy, byl-li míč již mimo hru a hráč se sítě, tyče nebo soupeřova herního pole dotkl v důsledku dokončování pohybů v předchozí akci. Tato chyba anuluje všechny (i odpískané) soupeřovy chyby jiného druhu; toto neplatí v případě, že k dotyku sítě dojde po předchozím nedovoleném dotyku protihráčem a faulovaný hráč se v důsledku toho dotkne sítě. Hráč dotykem s cizím tělesem znemožnil nebo ztížil následnou akci soupeře.

zdůvodnění návrhu:

Získání výhody při dotyku s cizím tělesem je velmi obtížně posunovatelné a umožňuje výrazně subjektivní hodnocení. Rozhodčí proto nyní trestají automaticky jakýkoli dotek hráče s cizím tělesem, ale absurdně pouze v okamžiku vybírání míče nebo v přípravě na vybírání míče. Přitom obdobný dotyk hráče v okamžiku, kdy je mimo dosah míče, ponechává rozhodčí zcela bez povšimnutí. Nelogicky je povoleno vyskočit mimo hrací prostor, ve vzduchu zahrát míč a poté se dotknout cizího tělesa – rozhodčí to nepíská, i když dopadem mimo hráč přeci také získal výhodu! Naprosto vůbec se nepíská dotek hráče s napínacími kůly, se stolkem nebo židlí rozhodčího nebo s částí sítě mimo podpěrní tyčky, i když tím hráč také získává výhodu!

Navržené pravidlo usnadní rozhodčím posuzování všech herních situací, kdy je míč blízko ohraničení herní plochy. Přitom ohraničení plochy zůstane zachováno a v něm nesmí být žádné cizí těleso – hráči však mohou bez obav vyběhnout mimo něj a nemusí nyní povoleně vyskočit a odehrát míč mimo hrací prostor ze vzduchu s následným obtížně kontrolovatelným dopadem. Návrh počítá i s trestem při znemožnění nebo ztížení akce soupeře následkem dotyku s cizím tělesem (poražení stolku rozhodčího směrem k soupeři, posunutí ukazatele skóre ap.).

Návrh přispěje k pestrosti útočné hry, protože umožní vybírání míče i mimo herní prostor, čímž se zvýší kvalita obranné fáze, razantní smečáři budou muset hrát pestřejší údery, hráči v poli budou atraktivně vybírat více útoků a hra bude plynulejší. Jde zároveň o přizpůsobení se mezinárodním pravidlům futnetu, což prospěje všem hráčům a hráčkám reprezentace.

Doporučení 1 (vyplňuje orgán ČNS)

Název orgánu ČNS	
------------------	--

Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):**Doporučení 2 (vyplňuje orgán ČNS)**

Název orgánu ČNS	
------------------	--

Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	
Doporučení 3 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	

Předkladatel ve 2. kole předkládá (na základě obdržených doporučení nebo z jiných důvodů) upravený návrh, kterým se ruší jím předložený návrh z 1. kola. V případě, že upravený návrh předkladatel nepředkládá, zůstává v platnosti návrh z 1. kola.

UPRAVENÝ NÁVRH ZMĚNY – 2. KOLO	
Změna (vyplňuje předkladatel)	
navržený nový text dotčeného článku (vč. číslování a odrážek):	
zdůvodnění návrhu:	
Doporučení 1 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	
Doporučení 2 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	
Doporučení 3 (vyplňuje orgán ČNS)	
Název orgánu ČNS	
Doporučení k návrhu (vč. zdůvodnění):	

*) nehodící se škrtněte.